# 4. Tài khoản khách hàng

Cho cấu trúc có tên **TaiKhoan** để lưu trữ dữ liệu sau về tài khoản khách hàng như sau:

struct TaiKhoan

{

char HoTen[30]; //Họ vàTên khách hàng

char DiaChi[30]; //Địa chỉ

char DienThoai[10]; //Số điện thoại

float SoDu; //Số dư tài khoản

};

**Yêu cầu:**

Viết chương trình thực hiện:

* Cho phép người dùng nhập vào n tài khoản khách hàng với n nhập từ bàn phím.
* Cho người dùng nhập vào 1 vị trí muốn sửa. Sau đó cho người dùng nhập lại thông tin tài khoản và gán lại thông tin tương ứng.
* Ghi thông tin tất cả tài khoản khách hàng vào tệp nhị phân có tên TaiKhoan.dat.